

Creaciones roleras fanzine de ShinReloaded: Numero 1: Reglas U.E.E.E.H. Variante 20140131012727, version 3 en el 20140407194104 *Versusmasunos*

Reglas para TRPGs dedicadas a los DC que nos lo hacen pasar tan bien:

- 1/ Siempre que nos divirtamos todos juntos, el DC arbitra como le de la gana.
- 2/ Decidis entre todos, los PCs a llevar y que dado tirareis siempre.
- 3/ El DC da los bonos de +1 o -1 que quiera a los PCs. Le gustan como quedan en la partida?, mas +1!, apuntalos y sumalos a todas las tiradas de ese PC, son sus pxs. Anula +1 y -1, hasta solo tener, bonos positivos, negativos, o no tener bonos.
- 4/ Tiradas y dificultad, siempre son dado+bonus de un PC vs lo de otro PC, si es contra algo del cuento, tira vs el DC, y siempre, si hay empate, decide el DC.
- 5/ Una escena se desarrolla si o si, sin importar mucho las tiradas, que solo la alteran un poco y nada mas, pero como la jugasteis importa!, con los pxs acumulados en vuestros PCs, tendreis que hacer vs el DC una tirada al final de cada escena, el resultado ha de cambiar totalmente como continua el cuento!
- 6/ Al acabar el cuento, escribid el resumen entre todos y decidid si su secuela la dirige el DC actual o el jugador que mas +1 tenga en la ficha de su PC! Parte siempre del resumen hecho entre todos como base para la nueva aventura.
- 8/ Mismo grupo y sistemas U.E.E.E.H. siempre!?, pedid mantener vuestros pxs!
- 9/ Quieres mas juegos de rol y sistemas UEEEH!, ves a citiesofdestiny.com !
- 10/ Y acabando, un proverbio rolero improvisado: *“No por mas sumar, rolearas mas animado.”*

Versusmasunos

Reglas para TRPGs dedicadas a los DC que nos lo hacen pasar tan bien: